

УТВЕРЖДАЮ

Ректор ФГБОУ ВО «СамГТУ»,
д.т.н., профессор

Д.Е. Быков

2021 г.



**ПРОГРАММА
ВСТУПИТЕЛЬНЫХ ИСПЫТАНИЙ
для абитуриентов, поступающих на базе СПО**

по направлениям подготовки

- 01.03.02 Прикладная математика и информатика;
- 09.03.01 Информатика и вычислительная техника;
- 09.03.02 Информационные системы и технологии
- 09.03.03 Прикладная информатика;
- 09.03.04 Программная инженерия;
- 10.03.01 Информационная безопасность;
- 11.03.01 Радиотехника;
- 12.03.01 Приборостроение;
- 15.03.04 Автоматизация технологических процессов и производств
- 27.03.03 Системный анализ и управление
- 27.03.04 Управление в технических системах
(профиль: «Управление и информатика в технических системах»)

код и наименование направления подготовки

по дисциплине

ОСНОВЫ ПРОГРАММИРОВАНИЯ

ОСНОВНЫЕ ПОНЯТИЯ И ФАКТЫ ДИСЦИПЛИНЫ ОСНОВЫ ПРОГРАММИРОВАНИЯ

1. ОСНОВНЫЕ АЛГОРИТМИЧЕСКИЕ КОНСТРУКЦИИ

Темы курса основной школы, рекомендованные для повторения:

Основные понятия алгоритмизации. Основные понятия алгоритмизации. Понятие алгоритма. Свойства алгоритма. Схема решения задач на ЭВМ. Формы записи алгоритмов. Общие принципы построения алгоритмов. Основные алгоритмические конструкции: линейные, разветвляющиеся, циклические. Логические основы алгоритмизации. Основные базовые и структурированные типы данных, их характеристика. Анализ алгоритмов. Оптимальные линейные программы. Робот. Исполнитель Чертёжник. Исполнитель Редактор. Введение в язык Python. Простейшая программа. Переменные. Типы данных. Размещение переменных в памяти. Арифметические выражения и операции. Вычисления. Деление нацело и остаток. Вещественные значения. Стандартные функции. Случайные числа. Ветвления. Условный оператор. Сложные условия. Циклические алгоритмы. Цикл с условием. Поиск максимальной цифры числа. Алгоритм Евклида. Циклы с постусловием. Циклы по переменной. Вложенные циклы. Процедуры. Процедуры с параметрами. Локальные и глобальные переменные. Функции. Вызов функции. Возврат нескольких значений. Логические функции. Рекурсия. Ханойские башни. Использование стека. Анализ рекурсивных функций. Массивы. Ввод и вывод массива. Перебор элементов. Алгоритмы обработки массивов. Поиск в массиве. Максимальный элемент. Реверс массива. Сдвиг элементов массива. Отбор нужных элементов. Сортировка массивов. Метод пузырька (сортировка обмёнами). Метод выбора. Сортировка слиянием. «Быстрая сортировка». Двоичный поиск. Символьные строки. Операции со строками. Поиск в строках. Примеры обработки строк. Преобразование число-строка. Строки в 11 процедурах и функциях. Рекурсивный перебор. Матрицы. Обработка элементов матрицы. Обработка массивов. Обработка строк.

2. ЯЗЫКИ И МЕТОДЫ ПРОГРАММИРОВАНИЯ

Темы курса основной школы, рекомендованные для повторения:

Поколения языков программирования. Языки программирования. Эволюция языков программирования. Классификация языков программирования. Понятие системы программирования. Исходный, объектный и загрузочный модули. Интегрированная среда программирования. Методы программирования: структурный, модульный, объектноориентированный. Достоинства и

недостатки методов программирования. Общие принципы разработки программного обеспечения. Жизненный цикл программного обеспечения. Типы приложений. Консольные приложения.

3. ПРОГРАММИРОВАНИЕ НА АЛГОРИТМИЧЕСКОМ ЯЗЫКЕ ПАСКАЛЬ

Темы курса основной школы, рекомендованные для повторения:

Turbo Pascal. Основные элементы языка. Структурная схема программы на алгоритмическом языке. Лексика языка. Переменные и константы. Типы данных. Выражения и операции. Turbo Pascal. Стандартные функции. Структура программы. Операторы языка. Синтаксис операторов. Составной оператор. Вложенные условные операторы. Циклические конструкции. Turbo Pascal. Массивы как структурированный тип данных. Объявление массива. Ввод и вывод одномерных и двумерных массивов. Обработка массивов. Стандартные функции для массива целых и вещественных чисел. Объявление строковых типов данных. Поиск, удаление, замена и добавление символов в строке. Операции со строками. Стандартные функции и процедуры работы со строками.

4. ПРОГРАММИРОВАНИЕ В КОНСОЛЬНОЙ СРЕДЕ C++

Темы курса основной школы, рекомендованные для повторения:

Интегрированная среда разработки CodeBlocks. Интерфейс консольной среды программирования: характеристика, объекты. Панель компонентов. Окно кода проекта. Состав и характеристика проекта. Выполнение проекта. Настройка среды и параметров проекта.

СТРУКТУРА БИЛЕТА И КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ

Вступительное испытание оценивается по 100-бальной шкале. Минимальное количество баллов для получения оценки «зачтено» - 40.

Структура экзаменационного билета состоит из двух частей. Первая часть состоит из 16 заданий, за каждое правильно выполненное задание - 4 балла.

Максимальное количество баллов за первую часть - 64.

Вторая часть состоит из 4 заданий, за каждое правильно выполненное задание - 9 баллов. Максимальное количество баллов за вторую часть – 36

ОБРАЗЕЦ ЭКЗАМЕНАЦИОННОГО ЛИСТА

<i>Первая часть. Напишите ответ в области ответов I.</i>																																																																	
№	Задание																																																																
1	<p>Миша заполнял таблицу истинности функции $(\neg x \wedge \neg y) \vee (y \equiv z) \vee \neg w$, но успел заполнить лишь фрагмент из трёх различных её строк, даже не указав, какому столбцу таблицы соответствует каждая из переменных w, x, y, z.</p> <table border="1" style="margin: 10px auto; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 25px; height: 25px;"></td> <td style="width: 25px; height: 25px;"></td> <td style="width: 25px; height: 25px;"></td> <td style="width: 25px; height: 25px;"></td> <td style="width: 25px; height: 25px; text-align: center;">$(\neg x \wedge \neg y) \vee (y \equiv z) \vee \neg w$</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">0</td> <td style="text-align: center;">0</td> <td style="text-align: center;">1</td> <td style="text-align: center;">0</td> <td style="text-align: center;">0</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">0</td> <td style="text-align: center;">0</td> <td style="text-align: center;">1</td> <td style="text-align: center;">1</td> <td style="text-align: center;">0</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">0</td> <td style="text-align: center;">1</td> <td style="text-align: center;">1</td> <td style="text-align: center;">1</td> <td style="text-align: center;">0</td> </tr> </table> <p>Определите, какому столбцу таблицы соответствует каждая из переменных w, x, y, z. В ответе напишите буквы w, x, y, z в том порядке, в котором идут соответствующие им столбцы (сначала буква, соответствующая первому столбцу; затем буква, соответствующая второму столбцу, и т.д.). Буквы в ответе пишите подряд, никаких разделителей между буквами ставить не нужно.</p>					$(\neg x \wedge \neg y) \vee (y \equiv z) \vee \neg w$	0	0	1	0	0	0	0	1	1	0	0	1	1	1	0																																												
				$(\neg x \wedge \neg y) \vee (y \equiv z) \vee \neg w$																																																													
0	0	1	0	0																																																													
0	0	1	1	0																																																													
0	1	1	1	0																																																													
2	<p>На рисунке изображена схема дорог некоторого района. В соответствующей таблице символом '*' обозначено наличие дороги из одного населённого пункта в другой. Отсутствие этого символа обозначает, что такой дороги нет. Каждому населенному пункту на схеме соответствует его номер в таблице, но неизвестно, какой именно номер. Определите какие номера населённых пунктов в таблице могут соответствовать населённым пунктам Ви Сна схеме. В ответе запишите эти два номера в порядке их убывания без пробелов.</p> <div style="display: flex; align-items: center; justify-content: space-around;"> <div style="text-align: center;"> </div> <table border="1" style="border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr> <td></td> <td>1</td> <td>2</td> <td>3</td> <td>4</td> <td>5</td> <td>6</td> <td>7</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td style="background-color: #cccccc;"></td> <td></td> <td>*</td> <td>*</td> <td></td> <td></td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td></td> <td style="background-color: #cccccc;"></td> <td></td> <td></td> <td>*</td> <td>*</td> <td></td> </tr> <tr> <td>3</td> <td></td> <td>*</td> <td style="background-color: #cccccc;"></td> <td></td> <td></td> <td>*</td> <td></td> </tr> <tr> <td>4</td> <td></td> <td>*</td> <td></td> <td style="background-color: #cccccc;"></td> <td>*</td> <td></td> <td>*</td> </tr> <tr> <td>5</td> <td>*</td> <td></td> <td>*</td> <td></td> <td style="background-color: #cccccc;"></td> <td>*</td> <td></td> </tr> <tr> <td>6</td> <td></td> <td>*</td> <td>*</td> <td></td> <td></td> <td style="background-color: #cccccc;"></td> <td></td> </tr> <tr> <td>7</td> <td>*</td> <td></td> <td></td> <td>*</td> <td>*</td> <td></td> <td style="background-color: #cccccc;"></td> </tr> </table> </div>		1	2	3	4	5	6	7	1			*	*			*	2					*	*		3		*				*		4		*			*		*	5	*		*			*		6		*	*					7	*			*	*		
	1	2	3	4	5	6	7																																																										
1			*	*			*																																																										
2					*	*																																																											
3		*				*																																																											
4		*			*		*																																																										
5	*		*			*																																																											
6		*	*																																																														
7	*			*	*																																																												
3	<p>Для кодирования некоторой последовательности, состоящей из букв А, Б, В, Г, Д, Е решили использовать неравномерный двоичный код, удовлетворяющий условию Фано. Для буквы А использовали кодовое слово 0; для буквы Б – кодовое слово 10. Какова наименьшая возможная сумма длин кодовых слов для букв В, Г, Д, Е?</p>																																																																
4	<p>На вход алгоритма подаётся натуральное число N. Алгоритм строит по нему число R следующим образом.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) Строится двоичная запись числа N. 2) К этой записи дописываются справа ещё два разряда по следующему правилу: если N чётное, то справа от числа дописывается сначала 0, а затем 1. В противном случае, если N нечётное, то справа дописывается сначала 1, а затем 0. <p>Полученная таким образом запись (в ней на два разряда больше, чем в записи исходного числа N) является двоичной записью числа R – результата работы</p>																																																																

	данного алгоритма. Укажите минимальное число R , которое больше 102 и может являться результатом работы данного алгоритма. В ответе число записать в десятичной системе счисления.								
5	<p>Имеется набор данных, состоящий из пар положительных целых чисел. Необходимо выбрать из каждой пары ровно одно число так, чтобы сумма всех выбранных чисел не делилась на 3 и при этом была максимально возможной. Гарантируется, что искомую сумму получить можно. Программа должна напечатать одно число — максимально возможную сумму, соответствующую условиям задачи.</p> <p>Входные данные.</p> <p style="text-align: center;"><u>Файл А</u> <u>Файл В</u></p> <p>Даны два входных файла (файл A и файл B), каждый из которых содержит в первой строке количество пар N ($1 \leq N \leq 100000$). Каждая из следующих N строк содержит два натуральных числа, не превышающих 10 000.</p> <p>Пример организации исходных данных во входном файле:</p> <pre>6 1 3 5 12 6 9 5 4 3 3 1 1</pre> <p>Для указанных входных данных значением искомой суммы должно быть число 32.</p> <p>В ответе укажите два числа: сначала значение искомой суммы для файла A, затем для файла B.</p> <p>Предупреждение: для обработки файла B не следует использовать переборный алгоритм, вычисляющий сумму для всех возможных вариантов, поскольку написанная по такому алгоритму программа будет выполняться слишком долго.</p>								
6	<p>Запишите число, которое будет напечатано в результате выполнения следующей программы. Программа представлена на пяти языках программирования.</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 50%; text-align: center;">Бейсик</th> <th style="width: 50%; text-align: center;">Python</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="vertical-align: top;"> <pre>DIM S, N AS INTEGER S = 0 N = 75 WHILE S + N < 150 S = S + 15 N = N - 5 WEND PRINT N</pre> </td> <td style="vertical-align: top;"> <pre>s = 0 n = 75 while s + n < 150: s = s + 15 n = n - 5 print(n)</pre> </td> </tr> <tr> <th style="text-align: center;">Алгоритмический язык</th> <th style="text-align: center;">Pascal</th> </tr> <tr> <td style="vertical-align: top;"> <pre><u>алг</u> <u>нач</u> <u>целн</u>, s s := 0</pre> </td> <td style="vertical-align: top;"> <pre>var s, n: integer; begin s := 0; n := 75;</pre> </td> </tr> </tbody> </table>	Бейсик	Python	<pre>DIM S, N AS INTEGER S = 0 N = 75 WHILE S + N < 150 S = S + 15 N = N - 5 WEND PRINT N</pre>	<pre>s = 0 n = 75 while s + n < 150: s = s + 15 n = n - 5 print(n)</pre>	Алгоритмический язык	Pascal	<pre><u>алг</u> <u>нач</u> <u>целн</u>, s s := 0</pre>	<pre>var s, n: integer; begin s := 0; n := 75;</pre>
Бейсик	Python								
<pre>DIM S, N AS INTEGER S = 0 N = 75 WHILE S + N < 150 S = S + 15 N = N - 5 WEND PRINT N</pre>	<pre>s = 0 n = 75 while s + n < 150: s = s + 15 n = n - 5 print(n)</pre>								
Алгоритмический язык	Pascal								
<pre><u>алг</u> <u>нач</u> <u>целн</u>, s s := 0</pre>	<pre>var s, n: integer; begin s := 0; n := 75;</pre>								

	<pre>n :=75 нцпока s + n < 150 s := s + 15 n := n - 5 кц ВЫВОДn кон</pre>	<pre>while s + n < 150 do begin s := s + 15; n := n - 5; end; writeln(n) end.</pre>
	C++	
7	<p>Сергей составляет только 5-буквенные слова, в которых есть только буквы О, В, Е, Н, причём в каждом слове есть ровно одна гласная буква и она встречается ровно 1 раз. Каждая из допустимых согласных букв может встречаться в слове любое количество раз или не встречаться вовсе. Словом считается любая допустимая последовательность букв, не обязательно осмысленная. Сколько существует таких слов, которые может записать Сергей?</p>	
8	<p>Автоматическая камера производит растровые изображения размером 200x256 пикселей. Для кодирования цвета каждого пикселя используется одинаковое количество бит, коды пикселей записываются в файл один за другим без промежутков. Объём файла с изображением не может превышать 70 Кбайт без учёта размера заголовка файла. Какое максимальное количество цветов можно использовать в палитре?</p>	
9	<p>Набор данных состоит из нечётного количества пар натуральных чисел. Необходимо выбрать из каждой пары ровно одно число так, чтобы чётность суммы выбранных чисел совпала с чётностью большинства выбранных чисел и при этом сумма выбранных чисел была как можно меньше. Определите минимальную сумму, которую можно получить при таком выборе. Гарантируется, что удовлетворяющий условиям выбор возможен.</p> <p>Входные данные.</p> <p style="text-align: center;">Файл А Файл В</p> <p>Первая строка входного файла содержит число N — общее количество пар в наборе. Каждая из следующих N строк содержит два натуральных числа, не превышающих 10 000.</p> <p>Пример входного файла:</p> <pre>5 15 8 5 11 6 3 7 2 9 14</pre>	

	<p>Для указанных данных надо выбрать числа 8, 5, 3, 2 и 9. Большинство из них нечётны, сумма выбранных чисел равна 27 и тоже нечётна. В ответе надо записать число 27.</p> <p>Вам даны два входных файла (<i>A</i> и <i>B</i>), каждый из которых имеет описанную выше структуру. В ответе укажите два числа: сначала значение искомой суммы для файла <i>A</i>, затем для файла <i>B</i>.</p> <p>Предупреждение: для обработки файла <i>B</i> не следует использовать переборный алгоритм, вычисляющий сумму для всех возможных вариантов, поскольку написанная по такому алгоритму программа будет выполняться слишком долго.</p>
10	<p>При регистрации в компьютерной системе каждому пользователю выдаётся пароль, состоящий из 6 символов и содержащий только символы из 32-символьного набора прописных латинских букв. В базе данных для хранения сведений о каждом пользователе отведено одинаковое и минимально возможное целое число байт. При этом используют посимвольное кодирование паролей, все символы кодируют одинаковым и минимально возможным количеством бит. Кроме пароля для каждого пользователя в системе хранятся дополнительные сведения, для чего выделено целое число байт; это число одно и то же для всех пользователей.</p> <p>Для хранения сведений о 30 пользователях потребовалось 600 байт. Сколько байт выделено для хранения дополнительных сведений об одном пользователе? В ответе запишите только целое число – количество байт.</p>
11	<p>Некоторый алгоритм получает на вход строку цифр и преобразовывает её. В алгоритме существует только две команды, в каждой из которых х и у обозначают последовательность цифр.</p> <p>1) заменить (х,у).</p> <p>Эта команда заменяет в исходной строке первое слева вхождение цепочки х на цепочку у. Если в строке нет вхождений цепочки х, то выполнение команды заменить(х,у) не меняет эту строку.</p> <p>2) нашлось(х)</p> <p>Эта команда проверяет, встречается ли цепочка х в исходной строке. Если она встречается, то команда возвращает логическое значение «истина», в противном случае она возвращает значение «ложь». Исходная строка при этом не меняется.</p> <p>Какая строка получится в результате примененного ниже алгоритма к строке, состоящей из 84 подряд идущих цифр 1? В ответе запишите полученную строку.</p> <p>НАЧАЛО</p> <p>ПОКА нашлось(11111) ИЛИ нашлось(888)</p> <p> ЕСЛИ нашлось(11111)</p> <p> ТО заменить(11111,88)</p> <p> ИНАЧЕ</p> <p> ЕСЛИ нашлось(888)</p> <p> ТО заменить(888,8)</p> <p> КОНЕЦ ЕСЛИ</p> <p>КОНЕЦ ЕСЛИ</p> <p>КОНЕЦ ПОКА</p> <p>КОНЕЦ</p>
12	<p>Значение арифметического выражения $9^7 + 3^{21} - 9$ записали в системе счисления с основанием 3. Сколько цифр «2» содержится в этой записи?</p>
13	<p>Исполнитель Робот ходит по клеткам бесконечной вертикальной клетчатой доски, переходя по одной из команд вверх, вниз, вправо, влево в</p>

	<p>соседнюю клетку в указанном направлении. Робот выполнил следующую программу:</p> <p>вверх влево влево вниз вниз вправо вправо вниз вправо вверх</p> <p>Укажите наименьшее возможное число команд в программе, переводящей Робота из той же начальной клетки в ту же конечную.</p>														
14	<p>В языке запросов поискового сервера для обозначения логической операции «ИЛИ» используется символ « », а для обозначения логической операции «И» - символ «&».</p> <p>В таблице приведены запросы и количество найденных по ним страниц некоторого сегмента сети Интернет.</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Запрос</th> <th>Найдено страниц (в сотнях тысяч)</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Горло</td> <td>45</td> </tr> <tr> <td>Корабль</td> <td>40</td> </tr> <tr> <td>Нос</td> <td>30</td> </tr> <tr> <td>Корабль & Нос</td> <td>25</td> </tr> <tr> <td>Горло & Нос</td> <td>10</td> </tr> <tr> <td>Горло & Корабль</td> <td>0</td> </tr> </tbody> </table> <p>Какое количество страниц (в сотнях тысяч) будет найдено по запросу Горло Корабль Нос?</p>	Запрос	Найдено страниц (в сотнях тысяч)	Горло	45	Корабль	40	Нос	30	Корабль & Нос	25	Горло & Нос	10	Горло & Корабль	0
Запрос	Найдено страниц (в сотнях тысяч)														
Горло	45														
Корабль	40														
Нос	30														
Корабль & Нос	25														
Горло & Нос	10														
Горло & Корабль	0														
15	<p>Сколько существует различных наборов значений логических переменных $x_1, x_2, \dots, x_7, y_1, y_2, \dots, y_7$, которые удовлетворяют всем перечисленным ниже условиям?</p> $(y_1 \rightarrow (y_2 \wedge x_1)) \wedge (x_1 \rightarrow x_2) = 1$ $(y_2 \rightarrow (y_3 \wedge x_2)) \wedge (x_2 \rightarrow x_3) = 1$ <p>...</p> $(y_6 \rightarrow (y_7 \wedge x_6)) \wedge (x_6 \rightarrow x_7) = 1$ $y_7 \rightarrow x_7 = 1$ <p>В ответе не нужно перечислять различные наборы значений переменных, при которых выполнена данная система равенств. В качестве ответа Вам нужно указать количество таких наборов.</p>														
16	<p>На вход алгоритма подаётся натуральное число N. Алгоритм строит по нему новое число следующим образом.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1) Строится двоичная запись числа N. 2) К этой записи дописываются справа ещё два разряда по следующему правилу: если N чётное, в конец числа (справа) дописываются два нуля, в противном случае справа дописываются две единицы. Например, двоичная запись 1001 числа 9 будет преобразована в 100111. <p>Полученная таким образом запись (в ней на два разряда больше, чем в записи исходного числа N) является двоичной записью числа — результата работы данного алгоритма.</p>														

	Укажите максимальное число N , для которого результат работы алгоритма будет меньше 134. В ответе это число запишите в десятичной системе счисления.	
<i>Вторая часть. Напишите ответ в области ответов 2.</i>		
1	<p>На обработку поступает натуральное число, не превышающее 10^9. Нужно написать программу, которая выводит на экран минимальную чётную цифру этого числа. Если в числе нет чётных цифр, то требуется вывести на экран «NO». Программист написал программу неправильно. Ниже эта программа представлена на пяти языках программирования.</p>	
	Бейсик	Python
	<pre> DIM N, DIGIT, MINDIGIT AS LONG INPUT N MINDIGIT = N MOD 10 WHILE N > 0 DIGIT = N MOD 10 IF DIGIT MOD 2 = 0 THEN IF DIGIT < MINDIGIT THEN MINDIGIT = DIGIT END IF END IF N=N \ 10 WEND IF MINDIGIT = 0 THEN PRINT "NO" ELSE PRINT MINDIGIT END IF </pre>	<pre> N = int (input()) minDigit = N % 10 while N > 0: digit = N % 10 if digit % 2 == 0: if digit < minDigit: minDigit = digit N = N // 10 if minDigit == 0: print ("NO") else: print (minDigit) </pre>
	Алгоритмический язык	Pascal
	<pre> алг нач цел N, digit, minDigit ввод N minDigit := mod(N,10) нцпока N > 0 digit := mod(N,10) если mod(digit, 2) = 0 то если digit < minDigit то minDigit := digit все все N := div(N,10) кц если minDigit = 0 то вывод "NO" иначе вывод minDigit все кон </pre>	<pre> var N, digit, minDigit: longint; begin readln(N); minDigit := N mod 10; while N > 0 do begin digit := N mod 10; if digit mod 2 = 0 then if digit < minDigit then minDigit := digit; N := N div 10; end; if minDigit = 0 then writeln ("NO") else writeln(minDigit) end. end. </pre>
	C++	
	<pre> #include <iostream> using namespace std; </pre>	

```

int main() {
    int N, digit, minDigit;
    cin >> N;
    minDigit = N % 10;
    while (N > 0) {
        digit = N % 10;
        if (digit % 2 == 0)
            if (digit < minDigit)
                minDigit = digit;
        N = N / 10;
    }
    if (minDigit == 0)
        cout << "NO" << endl;
    else
        cout << minDigit << endl;
    return 0;
}

```

Последовательно выполните следующее.

1. Напишите, что выведет программа при вводе числа 231.

2. Найдите допущенные программистом ошибки и исправьте их. Исправление ошибки должно затрагивать только строку, в которой находится ошибка. Для каждой ошибки необходимо выписать строку, в которой сделана ошибка и указать, как исправить ошибку, т.е. привести правильный вариант строки.

Известно, что в тексте программы можно исправить ровно две строки так, чтобы она работала правильно. Достаточно указать ошибки и способ их исправления для одного языка программирования.

Обратите внимание на то, что требуется найти ошибки в имеющейся программе, а не написать свою, возможно, использующую другой алгоритм решения.

2 Дан целочисленный массив из 30 элементов. Элементы массива могут принимать натуральные значения от 1 до 10000 включительно. Опишите на одном из языков программирования алгоритм, который находит минимум среди элементов массива, не делящихся нацело на 6, а затем заменяет каждый элемент, не делящийся нацело на 6, на число, равное найденному минимуму. Гарантируется, что хотя бы один такой элемент в массиве есть. В качестве результата необходимо вывести изменённый массив, каждый элемент выводится с новой строки. Например, для исходного массива из шести элементов:

14
6
11
18
9
24

программа должна вывести следующий массив:

9
6
9
18
9

	<p>24</p> <p>В качестве ответа нужно привести программу, написанную на любом из языков программирования, но необходимо указать название данного языка.</p>
3	<p>На вход программы поступает последовательность из N целых положительных чисел, все числа в последовательности различны. Рассматриваются все пары различных элементов последовательности, находящихся на расстоянии не менее чем 4 (разница в индексах элементов пары должна быть 4 или более, порядок элементов в паре неважен). Необходимо определить количество таких пар, для которых произведение элементов делится на 27.</p> <p>В первой строке входных данных задаётся количество чисел N ($4 \leq N \leq 1000$). В каждой из последующих N строк записано одно целое положительное число, не превышающее 10000.</p> <p>В качестве результата программа должна вывести одно число: количество пар элементов, находящихся в последовательности на расстоянии не меньше, чем 4, в которых произведение элементов кратно 29.</p> <p>В качестве ответа нужно привести программу, написанную на любом из языков программирования, но необходимо указать название данного языка.</p>
4	<p>Исполнитель «Вычислитель» преобразует число, записанное на экране. У исполнителя есть три команды, которым присвоены номера:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Прибавить 2 2. Умножить на 2 3. Прибавить 3 <p>Программа для «Вычислителя» — это последовательность команд.</p> <p>Сколько существует таких программ, которые преобразуют исходное число 2 в число 22 и при этом траектория вычислений программы содержит число 11?</p> <p>Траектория – это последовательность результатов выполнения всех команд программы.</p>

СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ

1. Н.Д. Угринович Информатика и ИКТ: учебник 10-11 класс - М.: БИНОМ, 2016 - 212 с.
2. Семакин И.Г., Хеннер Е.К., Шеина Т.Ю. Информатика. Базовый уровень: учебник для 11 класса. - 3-е изд. - М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2014. -224 с.
3. Поляков К.Ю., Еремин Е.А. Информатика, 11 класс. Углубленный уровень: учебник для 11 класса: в 2 ч. 4.1. - М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2013. - 240 с.
4. Культин Н.Б. Программирование в TurboPascal 7.0 и Delphi. СПб.: БХВ-Петербург, 2012.
5. Вовк Е.Т. Информатика. Пособие для подготовки к ЕГЭ. Учебно-методическое пособие. - М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2018.
6. Страуструп Б. Язык программирования Turbo Pascal (третье издание). – Спб., М.: "Невский диалект. Издательство "Бином", 2010.
7. Эпштейн М.С. Практикум по программированию: учебное пособие для сред. проф. образования. – М.: Издательский центр «Академия», 2009.
8. Поляков К.Ю., Еремин Е.А. Информатика, 10 класс. Углубленный уровень- М.: БИНОМ, 2015.